

## ゲームの進め方（参考）

### ゲームを始める前に・・・

\*最大5名を1グループとして会場レイアウトを作ります。

\*子どもが集まるまでに、パウチなどのレイアウトの準備を済ませます。

所要時間：1セットあたり5～7分程度

\*（学年が混同している場合）学年によって進度が大幅に違うため、学年がバラバラになるようにグループ分けすることをお勧めします。

\*子どもの集中力を散らさないために、最初からテーブルにパッケージなどを配布せず、また、必要な筆記用具以外は机の上に置かないように誘導します。

（物品の紛失を予防するためにも御協力をお願いします。）

	手順		配布する ツール	
導入	1	ワークシートの配布	①	
	2	日付、名前の記入		
	3	テーマの提示（例：夏をのりきるおいしいカレーをつくろう）		
	4	チラシ（パウチシート）の配布・見方の説明		
	5	予算の提示（おはじき13コ）		
実践	6	ホワイトボードとおはじき袋を配布 おはじきをホワイトボードに並べてもらう。 その際、13コあるかも確認してもらう。	③④	
		ワークシートで、チラシを見ながら買いたい物をリストアップ ※このとき、おはじきの数も考えながらリストアップしてもらう		
	7	お店担当を各テーブルで2名決定 お店パッケージを各テーブルに配置	⑤	
	8	残りは買い物客として買い物をする このとき、買い物の際の注意点を提示 *お金（おはじき）、商品は投げて渡さないこと *お店での言葉遣いをきちんとすること（いらっしゃいませ等）		
	9	お店担当を交替		
	10	全員の買い物が終わったら、それぞれのグループ内で他の人がどのような物を買っているか見せ合う		
	まとめ	11	ワークシートの裏面に感想を書いてもらう	①裏
		12	なるべく全員に感想を発表してもらう	

**このゲームの目的は、あくまで「自分で考えて、必要なもの・欲しいもの選択してもらう」**

**ゲームです。もちろん正解・不正解もありません。**

**また、上記の手順もあくまで一例です。**